

Manual de Usuario

I. INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD



Para garantizar tu seguridad y la de los demás asegúrate de leer estas instrucciones antes de utilizar este producto. Guarda este manual para futura referencia.



Este símbolo indica que este producto incorpora doble aislamiento entre la alimentación y los elementos accesibles al usuario.

PRECAUCIÓN: Para reducir el riesgo de incendios o descargas eléctricas no expongas este aparato a la lluvia.

Consideraciones sobre seguridad

- Coloca los cables a fin de que no se puedan pisar, pinchar o cortar.
- No uses el Mobile D9 Wireless Game en condiciones húmedas.
- No permitas que el Mobile D9 Wireless Game se moje.
- No expongas el Mobile D9 Wireless Game a goteos o salpicaduras.
- No coloques objetos llenos de agua tales como floreros en la parte superior del Mobile D9 Wireless Game.
- No coloques fuentes de llama desnuda, como velas, en la parte superior del Mobile D9 Wireless Game.
- Para prevenir la exposición al láser no abras la tapa mientras se está reproduciendo un disco.

Ventilación

Las ranuras y aberturas en el Mobile D9 Wireless Game son para la ventilación. No las cubras o bloques, ya que puede causar un sobrecalentamiento.

NUNCA permitas que los niños introduzcan nada en los orificios o ranuras.

Tratamiento de las pilas agotadas

Nunca deseches las baterías tirándolas al fuego o con otros residuos domésticos.

Consulta con la autoridad local sobre la normativa de residuos.

Limpieza

Desconecta siempre el Mobile D9 Wireless Game antes de limpiarlo.

No utilices limpiadores líquidos o en aerosol.

Limpia el Mobile D9 Wireless Game con una tela suave y húmeda (no mojada).

2. INFORMACION DE SALUD Y SEGURIDAD

El uso prolongado de videojuegos puede causar lesiones por movimientos repetitivos y fatiga visual.

Otras consecuencias del uso excesivo de videojuegos son: síntomas de irritación al no realizarse los movimientos de parpadeo correcto, dolores de cabeza o agudeza visual, molestias en la mano y muñeca por el desarrollo de tendinitis o inflamación en los tendones.

Si al jugar tú o tus hijos experimentan dolor muscular, articular o cansancio en los ojos te recomendamos:

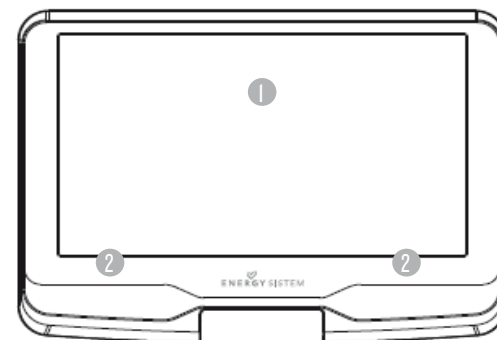
- Colócate lo más alejado posible de la pantalla de tu Mobile D9 Wireless Game.
- Evita que tú o tus hijos jueguen si se encuentran cansados.
- Asegúrate que la iluminación exterior sea la adecuada.
- Toma descansos de 10 o 15 minutos por cada hora de juego.
- Si persisten los síntomas o experimentas otras molestias, te recomendamos dejar de utilizar el dispositivo y consultar a tu médico.

3. ACCESORIOS

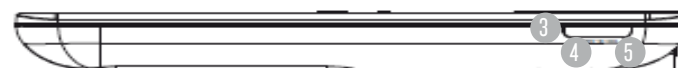
Ítem	Función
Mando de juegos inalámbrico	Utiliza el mando de juegos inalámbrico que brinda una experiencia de juego única, intuitiva y realista.
Auriculares acolchados	Conectálos a la salida de auriculares de tu Mobile D9 Wireless Game para disfrutar de un sonido estereo mejorado y más personal.
Cable A/V	Utiliza el cable A/V para conectar tu Mobile D9 Wireless Game a un TV.
Adaptador AC/DC	Adaptador de corriente externo.
Mando a distancia	Para controlar tu Mobile D9 Wireless Game.
Kit de Coche	Incluye bolsa adaptable al reposacabezas del vehículo de fácil colocación y adaptador para el cargador del encendedor.

4. CONTROLES Y CONEXIONES

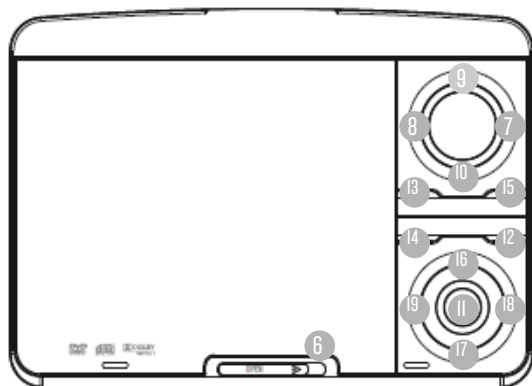
4.1. ESQUEMA DEL PANEL



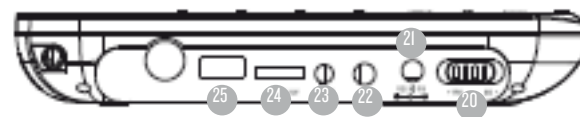
1. Pantalla.
2. Altavoces estéreo.



3. Indicador de encendido/apagado.
4. Sensor Infrarojo que recibe las señales del mando a distancia.
5. Indicador de carga de la batería.



- 6. Botón de apertura del compartimento de disco.
- 7. Desplazamiento hacia la derecha en los menús. Avance rápido.
- 8. Desplazamiento hacia la izquierda en los menús. Retroceso rápido.
- 9. Desplazamiento hacia arriba en los menús.
- 10. Desplazamiento hacia abajo en los menús.
- 11. OK: confirmación de la selección.
- 12. FUNCTION: selección del medio de almacenamiento.
- 13. SETUP: configuración del Mobile D9 Wireless Game.
- 14. MENU: accede al menú principal.
- 15. TFT: activa/desactiva la pantalla.
- 16. Play/Pause: inicia o pausa la reproducción.
- 17. Stop: detiene la reproducción.
- 18. Para ir a la siguiente pista/fichero.
- 19. Para ir a la pista/fichero anterior.



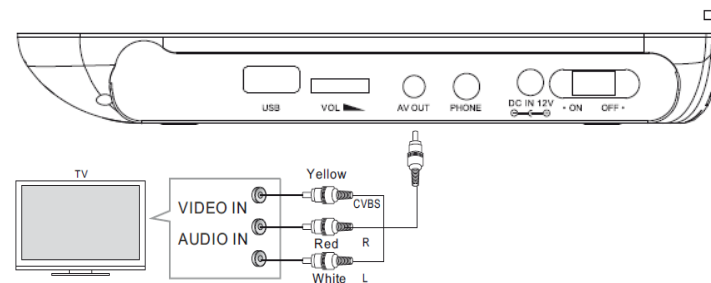
- 20. Interruptor encendido/apagado.
- 21. Conector de alimentación DC IN (12 V).
- 22. Salida de auriculares estéreo 3,5 mm (1/8") jack.
- 23. Salida A/V 3,5 mm (1/8") TRRS jack.
- 24. Control de volumen.
- 25. Puerto host USB (Type A).



- 26. Lector de tarjetas.

4.2. CONEXIÓN A UN TV

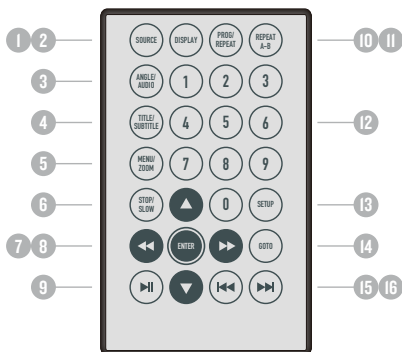
Puedes conectar tu Mobile D9 wireless game a cualquier televisor y visualizar el contenido que estes reproduciendo desde la unidad de DVD o desde dispositivos externos (USB, CARD). Igualmente si te encuentras en el módulo GAME podrás conectar tu Mobile a un televisor y disfrutar de tus partidas de juegos en ambas pantallas*.



* Al conectar un TV éste sólo recibe la señal transmitida por tu Mobile a través de la salida AV. Siempre debes dirigir tu mando inalámbrico/mando a distancia al sensor IR de tu Mobile para poder interactuar con el dispositivo..

5. MANDO A DISTANCIA

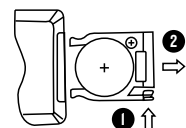
5.1. DESCRIPCIÓN DE LOS BOTONES



1. **SOURCE:** Cambia entre DVD/GAME/USB/CARD.
2. **DISPLAY:** Proporciona información detallada del archivo o disco actual.
3. **ANGLE/AUDIO:** Cambia entre los diferentes tipos de audio disponibles. Presionando dos segundos cambia entre los diferentes ángulos disponibles en un DVD.
4. **TITLE/SUBTITLE:** Cambia entre los diferentes subtítulos disponibles. Presionando dos segundos en modo DVD accede al menú de inicio.
5. **MENU/ZOOM:** Aumenta la imagen. Presionando dos segundos en modo DVD accede al menú principal.
6. **STOP/SLOW:** Detiene la reproducción actual. Presionando dos segundos activa la reproducción a cámara lenta.
7. **Botones de navegación/Retroceso y Avance rápido.**
8. **ENTER:** Confirma una selección en un menú.
9. **PLAY/PAUSE:** Inicia/pausa/reanuda la reproducción.
10. **PROG/REPEAT:** Cambia entre los distintos modos de repetición. Presionando dos segundos activa el modo programación.
11. **REPEAT A-B:** Una primera pulsación define el punto inicial, la segunda define el punto final y la tercera vuelve al modo de reproducción normal.
12. **Teclado numérico.**
13. **SETUP:** Accede al menú de configuración.
14. **GOTO:** Ir a un punto específico de la reproducción en curso.
15. **Anterior:** Accede al capítulo/pista/archivo previo.
16. **Siguiente:** Accede al capítulo/pista/archivo posterior.

5.2. INSTALACIÓN DE LA PILA DEL MANDO A DISTANCIA

Retira la tapa/soporte de la pila en el mando a distancia y coloca una pila de tipo CR2025.



Asegúrate de colocar la pila con la polaridad correcta.

Cuando el mando a distancia no se vaya a usar por largo tiempo retira la pila.

Si el rango del mando a distancia disminuye reemplaza la pila.

5.3. UTILIZANDO EL MANDO A DISTANCIA

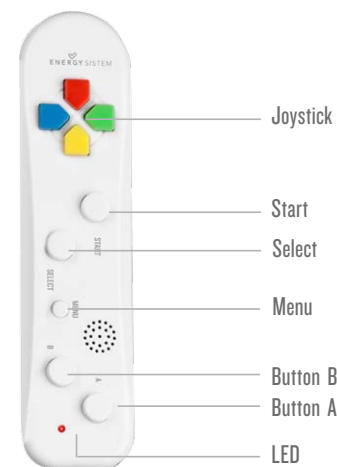
Para utilizar el mando a distancia, dirijelo hacia el receptor de infrarrojos (IR).

El mando a distancia tiene un alcance máximo de 4 metros desde el receptor en un ángulo de hasta $\pm 30^\circ$. Si la batería del mando a distancia está baja, el mando puede ser que no funcione correctamente, por lo que se recomienda reemplazar la batería inmediatamente.

El mando a distancia no funcionará si el camino hacia el receptor está bloqueado.

La luz del sol u otra luz muy intensa pueden reducir la sensibilidad del mando a distancia.

6. MANDO DE JUEGOS INALAMBRICO



6.1. INSTALACIÓN DE LA PILA DEL MANDO INALÁMBRICO

Retira la tapa de las pilas en el mando a distancia y coloque 3 pilas de tipo AAA.

1. Abrir la tapa



2. Instalar las baterías



3. Cerrar la tapa



- Guarda las baterías fuera del alcance de los niños. Si alguna persona se traga una pila deberá recibir inmediatamente ayuda médica.
- No intentes reactivar las baterías por medio de calor, cargándolas, o por otros medios. No arrojes las baterías al fuego, ni las desmontes. Cambia las baterías, como mínimo, una vez al año para evitar que se derramen.
- Cambia las tres baterías a la misma vez y reemplázalas por otras del mismo tipo.
- Cuando no uses el mando inalámbrico por tiempo prolongado retira las baterías.

7. BATERÍA RECARGABLE INCORPORADA

Tu **Mobile D9 Wireless Game** viene con una batería de litio recargable incorporada.

- Carga la batería completamente antes de su uso inicial durante al menos 8 horas. El tiempo de carga normal es de aproximadamente 4 horas. Una batería completamente cargada proporciona unas 2,5 horas de autonomía aproximada.
- Cuando la batería tiene bajo nivel de carga, un símbolo indicador aparecerá en la pantalla y la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos.

8. UTILIZANDO TU ENERGY MOBILE D9 WIRELESS GAME

Con tu **Mobile D9 Wireless Game** no sólo podrás reproducir ficheros multimedia (videos, imágenes, música) desde discos ópticos (CD/DVD), dispositivos USB o tarjetas de memoria, también dispones de un módulo de juegos incluido que te asegurarán horas de diversión.

Para encender tu **Mobile D9 Wireless Game** desliza el interruptor ON/OFF a la posición ON. Se mostrará la pantalla de inicio y deberás seleccionar el medio deseado pulsando 'SOURCE' en el mando a distancia y usa las teclas arriba/abajo para elegir entre DVD, GAME, USB o CARD. (los medios USB o CARD sólo aparecerán si tienes dichos dispositivos conectados a tu Mobile).

8.1. REPRODUCCION DE DISCOS

Desliza el botón OPEN hacia la dirección de la flecha para abrir el compartimiento de discos. Introduce el disco con la etiqueta hacia arriba. Si es la primera vez que usas tu Mobile recuerda retirar el protector del lente.

Presiona la tapa hacia abajo para cerrar el compartimiento de discos. La reproducción se iniciará automáticamente. Si aparece un menú, selecciona una opción y a continuación pulsa ENTER para iniciar la reproducción.

Tu Mobile D9 Wireless Game es compatible con los siguientes tipos de discos: DVD-R/DVD+R/DVD-RW/DVD+RW/CD-R/CD-RW.

8.2. REPRODUCCION MULTIMEDIA DESDE USB O TARJETAS DE MEMORIA

Podrás disfrutar de tu contenido multimedia (videos, imágenes, música) desde dispositivos extremos tales como dispositivos USB o tarjetas de memoria.

Pulsa los botones de dirección para escoger el directorio y el botón 'Enter' para mostrar el contenido del directorio seleccionado.

Mediante los botones de dirección escoge el archivo deseado y presiona 'Enter' o 'Play' para reproducir la canción, película o imagen.

Para regresar al menú anterior escoge el directorio llamado '.' y presiona el botón 'Enter'.

El lector de tarjetas acepta los siguientes tipos de tarjetas de memoria: MS/SD/SDHC/MMC.

La reproducción de ficheros multimedia es compatible con dispositivos USB en formato FAT/FAT32.

Puedes personalizar el modo de reproducción ajustando las siguientes opciones según tus preferencias:

- Filtro: te permite seleccionar las categorías (Audio, Foto y Video) visualizadas en la lista del navegador.
- Repetición: cambia entre los diferentes modos de repetición. Puedes elegir entre reproducir todos los archivos del directorio, o únicamente un archivo.
- Modo: selecciona el modo de reproducción:
Normal: Orden secuencial.

Aleatoria: Reproducción aleatoria. Cuando la pista/archivo actual acaba la siguiente en reproducir se escoge aleatoriamente.

Introducción: En este modo se reproducen los primeros 10 segundos de cada pista/archivo.

Programado: Crea tu propia lista de reproducción añadiendo los ficheros en el orden que prefieras. En este modo usa el visor de programación para reproducir la lista o eliminar elementos de la lista y el navegador para añadir nuevos elementos a la lista.

9. CONFIGURACIÓN DE SISTEMA

Para acceder a este menú pulsa el botón 'SETUP' en el mando a distancia. Para salir pulsa 'SETUP' de nuevo.

Mediante los botones de dirección arriba/abajo selecciona la opción deseada y pulsa 'Enter' para confirmar. Para regresar el menú de nivel superior presiona el botón de dirección izquierda.

9.1. IDIOMA

- ▶ **OSD:** cambia el idioma de los textos que aparecen en la interfaz de usuario.
- ▶ **Subtítulos:** configura el idioma de subtítulos predeterminado. Si el DVD introducido contiene subtítulos en el idioma especificado automáticamente se seleccionarán.
- ▶ **Subtítulos MPEG4:** selecciona la codificación de texto para que coincida con la usada en los archivos de subtítulos asociados a videos MPEG.
- ▶ **Audio:** configura el idioma de audio predeterminado. Si el DVD introducido contiene audio en el idioma especificado automáticamente se seleccionará.
- ▶ **DVD Menu:** configura el idioma de los menús que por defecto se empleará al introducir un DVD. Si el DVD no contiene el idioma especificado en esta opción entonces se utilizará el idioma predeterminado por el disco.

9.2. VIDEO

- ▶ **Tipo TV:** 4:3PS, 4:3LB, 16:9
- ▶ **Sistema TV:** NTSC, PAL, Auto
- ▶ **Imagen Inteligente:** ajusta la imagen aplicando el efecto seleccionado:
 Estándar: sin ajuste.
 Brillo: ajuste interno para efecto de brillo.
 Suavizar: ajuste interno para efecto de suavidad.
 Dinámico: color, contraste, brillo definido por el usuario.

9.3. RATING

- ▶ **Control Parental:** selecciona el nivel a partir del cual no se visualizarán las películas DVD que se intenten reproducir. Nota: no todos los DVD contienen información de rating.
- ▶ **Cambio de Clave:** para cambiar la clave usa los botones 0-9 y pulsa 'Enter' para confirmar
 Nota: En caso de olvido usa la clave la clave universal 6666 para desbloquear el dispositivo.

9.4. MISCELÁNEOS

- ▶ **Cargar valores por defecto:** carga los valores de fábrica.
- ▶ **Protector de pantalla:** habilita/deshabilita el protector de pantalla.

10. MODULO DE JUEGOS INTEGRADO

Para acceder al módulo de juegos incluido en tu Mobile D9 Wireless Game desde la pantalla de inicio selecciona la opción GAME. También puedes presionar en cualquier momento el botón SOURCE desde tu mando a distancia.

Tu Mobile D9 Wireless Game incluye más de 80 emocionantes juegos de 32 bits de diferentes categorías: deportes, aventura, estrategia, música, puzzle, carreras.







Una vez en el menú desplázate por los distintos juegos con los botones de desplazamiento de tu mando inalámbrico y selecciona el juego deseado pulsando el botón A.

10.1. UTILIZANDO TU MANDO INALÁMBRICO

Dependiendo del juego puedes utilizar el mando inalámbrico con una mano o con las dos. Siempre debes sujetar el mando durante la partida y usar la correa en todo momento.



Acciones Básicas:

Lanzar		Mueve tu mando inalámbrico a la derecha o a la izquierda mientras mantienes pulsado el botón A imitando los movimientos del juego. Ejemplo: para jugar tenis sostén tu mando como si fuera una raqueta y oscila el mando de derecha o revés.
Empujar		Mueve tu mando inalámbrico hacia adelante o atrás mientras mantienes pulsado el botón A.
Golpear		Mueve tu mando inalámbrico hacia adelante o atrás mientras mantienes pulsado el botón A imitando los movimientos del juego. Ejemplo: para jugar boxeo sostén tu mando como en el boxeo y mueve tu mano hacia adelante o atrás.
Apuntar		Dirige fijamente tu mando inalámbrico a un punto concreto de la pantalla de tu Mobile.

II. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si experimentas problemas con el uso del Energy Mobile D9 wireless game o su instalación lee detenidamente los capítulos del manual que hagan referencia a esos términos y esta tabla.

Problema	Posible causa	Solución
No hay imagen o sonido	Conexión incorrecta del adaptador AC o del adaptador de coche	Comprueba la conexión. Verifica que el adaptador de corriente esté correctamente insertado en tu Mobile.
	Batería baja	Conecta el dispositivo a la fuente de alimentación.
	Uso desautorizado de otra fuente de alimentación	Tu dispositivo puede haber resultado dañado. Utiliza sólo la fuente de alimentación que se proporciona con el dispositivo. En caso de pérdida visita la sección de repuestos y accesorios de Energy Sistem: www.energysistemstore.com
	El conmutador de encendido/apagado se encuentra en la posición de apagado (OFF)	Desplaza el conmutador hacia la posición de encendido (ON)
No hay sonido	Si no puedes oír nada por los altavoces, puede ser que los auriculares estén conectados	Desconecta los auriculares
	El sonido está silenciado	Utiliza el controlador de volumen para incrementar el nivel de audio
La imagen aparece negra	El brillo y contraste no están correctamente ajustados	Ajusta adecuadamente el brillo y contraste
El mando a distancia no funciona	Pilas agotadas	Cambia las pilas.
	El mando a distancia está mal dirigido	Apunta con el mando a distancia hacia el receptor de IR situado en el panel frontal del dispositivo. Comprueba que nada bloquea el panel frontal
No se puede reproducir el archivo de música correctamente o no se puede reproducir el vídeo	El archivo está dañado o el código es incorrecto	Cambia por un archivo correcto
	El formato del vídeo no es compatible (consulta la tabla de especificaciones para verificar los formatos compatibles con tu Mobile) o archivo se ha dañado	

Problema	Posible causa	Solución
El mando inalámbrico de juegos no responde apropiadamente a los movimientos del jugador	Pilas agotadas	Cambia las pilas.
	Existe algún objeto que bloquea el sensor o el mando está mal dirigido	Verifica que nada bloquee el panel frontal. Apunta el mando inalámbrico al sensor IR del dispositivo.
Las imágenes aparecen distorsionadas durante la reproducción de un DVD	El disco está sucio	Utilice un paño suave para limpiar el disco.
	El disco está rayado	Cambiélo por otro disco
	Formato no compatible	Compruebe que el formato de salida de video del disco es compatible

12. ESPECIFICACIONES

General	
Sistema TV	PAL / NTSC
Formato de disco	DVD, VCD, CD, CD-R, CD-RW, DVD+-R/W
Formato de archivo	MP3, JPEG, MPEG4
Video	
Relación S/N	>= 65 dB
Resolución	>= 500 líneas
Audio	
Frecuencia	20 Hz - 20 kHz +/- 1 dBI
Relación S/N	>= 90 dB
Rango dinámico	>= 80 dB
Distorsión	< 0,01 %
Conversión D/A	96 KHz / 24 bit
Salida	
Tecnología Pantalla	TFT-LCD Color
Tamaño Pantalla	9"
Salida video	1 Vp-p (75 Ohms)
Salida audio	2 CH
Alimentación	DC 12 V
Consumo	<= 12 W
Tamaño	238 x 170 x 41 mm
Peso	1,0 Kg

Especificaciones sujetas a cambios sin previo aviso

CONDICIONES DE LA GARANTÍA

- ▶ Durante un periodo de 36 meses a partir de la fecha de la primera compra del producto por el consumidor, de conformidad con el RDL 1/2007, Energy Sistem Soyntec S.A. responderá ante cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del Bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la citada norma. Quedan excluidas del periodo de 36 meses las baterías del producto, cuyo periodo de garantía será de 12 meses.

En el caso de que el Bien no fuera conforme al contrato, y previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien, a su sustitución o, subsidiaria a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la citada Norma.

Esta garantía no será aplicable si el defecto ha sido causado por el comprador y/o por cualquier tercero debido a uso indebido, negligencia, uso o empleo del Bien distinto de aquél para el que fue concebido, uso o instalación del producto no conforme con las instrucciones del manual, o por cualquier otra causa no relacionada con defectos de material o fabricación.

Esta garantía es independiente y compatible con la Garantía Legal establecida por el RD 1/2007.

La garantía especial de 36 meses es válida para la Unión Europea. Para otros países consultar la legislación vigente o tu distribuidor local.

FUNCIONAMIENTO DE LA GARANTÍA

1. Entrando en <http://support.energysistem.com> y tras seleccionar su producto podrá encontrar FAQ's (respuestas a preguntas mas frecuentes), manuales, guías de usuario, drivers y actualizaciones. Puedes consultar la disponibilidad del manual en tu idioma en <http://www.energysistem.com/es-es/support/manuals>.
2. Si no obtiene en la sección de soporte la solución, puede hacernos llegar su consulta o solicitud de gestión de garantías a través del email: soporte@energysistem.com
3. También ponemos a su disposición el teléfono para la gestión de garantía 902 294 294 (teléfono de soporte técnico valido solo para España). Antes de efectuar la llamada telefónica tenga a mano el Ticket o Factura de compra y el número de serie del producto.
4. Opcionalmente se puede dirigir al lugar donde compro el producto, presentando su Factura o Ticket de compra.

Importante: Los datos o información contenidos en los productos no están cubiertos en ningún caso por ninguna garantía, por lo tanto el servicio técnico de Energy Sistem Soyntec S.A. no se verá en la obligación de respaldar dicha información por lo que es recomendable entregar el equipo sin información en la memoria del mismo, o con la información original de fábrica.

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

Marcas comerciales Toda compañía, marca y nombres de producto son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivas compañías.

© 2012 por Energy Sistem®. Todos los derechos reservados.



DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD

Nombre del suministrador: Energy Sistem Soyntec S. A.

Dirección: Pol. Ind. Finestrat C/. Calpe, 1 - 03509 Finestrat Alicante (España)

Tel: 902 388 388

Fax: 902 119 034

NIF: A53107488

Declaramos bajo nuestra exclusiva responsabilidad la conformidad del producto:

Energy Sistem® Reproductor DVD Portátil Energy™ Mobile DVD D9 Wireless Game

País de fabricación: China

al que se refiere esta declaración, con la(s) norma(s) u otros documento(s) normativo(s) de acuerdo con las disposiciones de la Directiva 2004/108/CE del Parlamento Europeo y del Consejo de 15 de diciembre de 2004.



Este símbolo en el producto o en las instrucciones significa que sus aparatos eléctricos y electrónicos deben al final de su vida útil reciclarse por separado de sus residuos domésticos. Existen sistemas de recogida para reciclaje. Para obtener más información, póngase en contacto con la autoridad local o a su distribuidor donde adquirió el producto.